

撲克飛虎

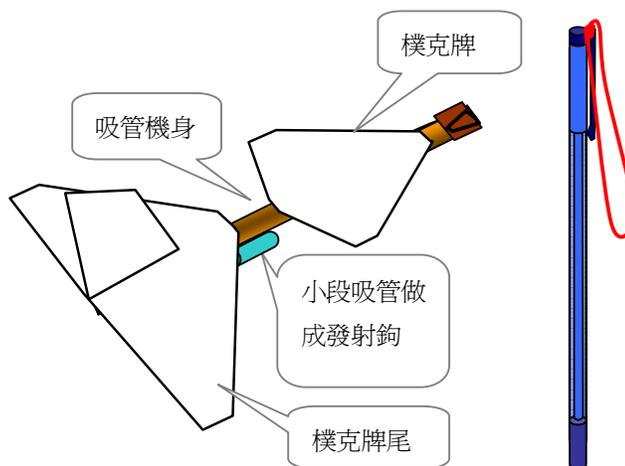
設計者：建國中學羅芳晁老師

一. 目的

以撲克牌和吸管為主要材料來模擬飛機的之穩定飛行的條件，並以準確操控及射程之深遠為目的來進行比賽。

二. 競賽方式

1. 事先以學校所發之撲克牌、吸管、迴紋針製作四部飛機，每部飛機都必須能以「徒手投擲」及「橡皮筋彈射」兩種方式發射。以飛行的距離及準直性計分。
2. 機身必須以吸管製作，機翼必須以撲克牌製作，迴紋針用來調整飛機重心。機翼的最大寬度不得小於8公分，否則以棄權論。必須設計發射鉤以方便由橡皮筋發射。發射鉤以小段吸管製作。
3. 每一人以一部飛機參賽，分別以手擲及橡皮筋彈射兩種方式各發射一次。
4. 可將橡皮筋一端固定在原子筆或筷子上端製成發射器，用來彈射飛機。



三. 計分方式

1. 得分區為寬度 2.5 公尺的長條形區域，每 80 公分為一格，以「格」為計分單位。以飛機停止時機頭位置計分，愈遠成績愈高。超出左右邊界以 0 分計，超出前方邊界以最高分計。
2. 徒手投擲的成績乘 2 倍，橡皮筋彈射成績乘 1 倍。
3. 每一隊四人共 8 次成績，相加即為該隊成績。

四. 注意事項

1. 參賽使用之飛機必須以學校所發的撲克牌、吸管、迴紋針製作，自行以膠帶或白膠等黏著劑組裝。不得以其他替代品製作或額外附加其他材料，否則成績折半計算。
2. 事先練習時，建議另外找一些類似的材料製作、練習，以免正式比賽用的飛機毀損而無法參賽。
3. 發射飛機時須注意安全，避免造成人員傷害。