

迴旋特技飛行

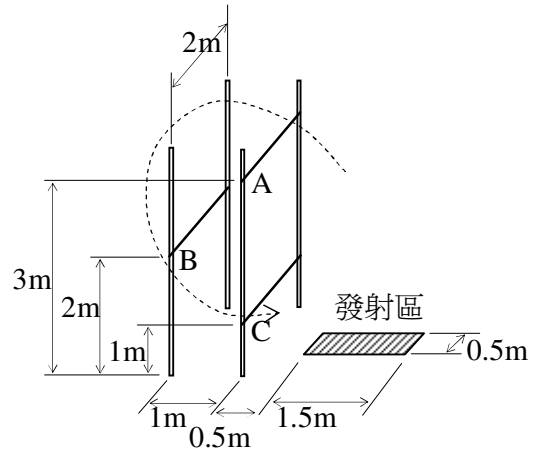
設計者：蔡正立、蕭次融

一. 目的

用珍珠板與一般生活中隨手可得的器材，製作模型飛機，藉著調整機翼、尾翼以及舵翼的彎度，使其射出後能迴旋飛行。

二. 競賽方式

1. 製作說明：事先以發放的材料製作 2 部飛機模型及自備紙張製作 2 部飛機模型，共 4 部。調整機翼及尾翼使飛機能做鉛直面上的迴旋飛行。
2. 競賽場地如右圖所示。同一隊四人輪流站在發射區內投擲飛機，使其繞過 A、B、C 三條水平繩。



3. 每一隊競賽時間 90 秒，在此時間內不限次數輪流投擲，但是必須等前一位隊員接到飛機或者飛機著地之後才能投擲，否則該次不計分。

三. 計分方式

1. 飛機每通過一條繩子上方並且迴旋通過該繩下方便得 1 點。如上圖虛線(代表飛機軌跡)從 A 上方射出，繞過 B 左側，再從 C 下方通過，可得 3 點。
2. 飛機繞回未著地前以任何方式接住飛機者，該次得點加 2 點。
3. 競賽時間內每一次得點相加即為該隊成績。

四. 注意事項

1. 投擲與接機時都不可超越發射區，否則該次投擲或接機不計分。(接機若踏出發射區則不採計接機 2 點，視為飛機落地，仍採計飛行得分)
2. 飛機飛出直立桿範圍(2m 寬)便算失敗。飛機碰觸水平繩子便算通過該繩。
3. 每一隊員使用一部飛機參賽，不得交換或代理投擲，否則不計分。飛機毀損該機與隊員便退出，其他隊員繼續輪流比賽。
4. 自備紙張製作之飛機不限紙張厚度、大小、材質，並可加上配重。