

一、正多面體指令

正二十面體

Icosahedron(<Point>, <Point>)

Icosahedron(<Point>, <Point>,
<Direction>)

正十二面體

Dodecahedron(<Point>, <Point>)

Dodecahedron(<Point>, <Point>,
<Direction>)

正八面體

Octahedron(<Point>, <Point>)

Octahedron(<Point>, <Point>,
<Direction>)

正六面體

Cube(<Point>, <Point>)

Cube(<Point>, <Point>, <Direction>)

正四面體

Tetrahedron(<Point>, <Point>)

Tetrahedron(<Point>, <Point>,
<Direction>)

幾何指令

旋轉Rotate[<物件>,<角度>,<旋轉中心>]

二、實作正十二面體

三、利用正十二面體做複合多面體-5複合正四面體

